



II TORNEO ON-LINE CIRCUITO ESCOLAR DE NAVARRA

PLATAFORMA: lichess.org. Se recomienda para facilitar el transcurso del torneo que cada participante se cree un usuario con su nombre y dos apellidos, **NombreApellido1Apellido2**. (Ver cómo crear usuario, [aquí](#))

FECHA: Sábado, 30 de Mayo de 2020

HORA: Los jugadores deberán de conectarse con la cámara activa y el micrófono muteado a la video-llamada de su categoría a las **09.45**.

Sub-08: <https://meet.jit.si/torneo-fna-sub08>

Sub-10: <https://meet.jit.si/torneo-fna-sub10>

Sub-12: <https://meet.jit.si/torneo-fna-sub12>

Sub-16: <https://meet.jit.si/torneo-fna-sub16>

PARTICIPACIÓN: Habrá un torneo por categoría, si es posible.

- Sub-08: Jugadores nacidos en 2012 o posteriormente.
- Sub-10: Jugadores nacidos en 2010 o 2011.
- Sub-12: Jugadores nacidos en 2008 o 2009.
- Sub-16: Jugadores nacidos en 2004, 2005, 2006 o 2007.

INSCRIPCIONES: La inscripción deberá realizarse a través de

<https://forms.gle/FApuJ88CTESN2qjG8>

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN: Viernes, 29 de Mayo, 14.00h

SISTEMA DE JUEGO

- Suizo a 6 rondas, los emparejamientos se publicarán en Info64.
- Cada jugador dispondrá de 10 minutos por partida.
- Desempates: Resultado particular, Buchholz, Buchholz-1, Sonneborn-Berger.

HORARIO:

Ronda 1: 10.00

Ronda 4: 11.40

Ronda 2: 10.40

Ronda 5: 12.10

Ronda 3: 11.10

Ronda 6: 12.40

ORGANIZA: Federación Navarra de Ajedrez

DIRECTOR DEL TORNEO: Aritz Idiazabal Troyas



- Una vez publicados los emparejamientos **el jugador de blancas tiene 3 minutos para realizar el reto y el jugador de negras tiene 2 minutos para aceptarlo**. Si esto no se diera en estos plazos se podría dar la partida por perdida al jugador. (Ver cómo retar, [aquí](#))
- Una vez concluida la partida, el vencedor comunicará el resultado por el chat de la reunión en Jitsi Meet.

REGLAMENTACIÓN JUGADORES

- Todos los participantes deberán de tener la webcam activa con el fin de identificar de forma inequívoca al jugador. Los adultos deberán de abstenerse de acercarse al jugador durante la partida.
- Los participantes solo pueden tener como mucho en su pantalla la plataforma Lichess, la página de Info64 y la video-llamada. Si el árbitro lo precisa le puede solicitar ver su pantalla, de negarse a mostrarla podrá ser descalificado del torneo.
- Las partidas que como máximo 5 minutos después de publicarse el emparejamiento no hayan comenzado, podrá darse por perdida a alguno de los jugadores o a ambos.
- La partida de la que no se haya comunicado el resultado por el chat podrá ser considerada como 0-0.
- **Está totalmente prohibido grabar o fotografiar las imágenes.**

REGLAMENTACIÓN GENERAL

- No se admitirán reclamaciones sobre los emparejamientos, a menos que se hayan producido errores en la introducción manual de los resultados y no haya comenzado la siguiente ronda.
- El jugador que se ausente a una ronda sin previo aviso o justificación quedará eliminado del torneo.
- La organización se reserva el derecho de modificar estas bases con el fin de mejorar el torneo.
- Todos los jugadores están sujetos a la reglamentación de la FIDE y a estas bases del torneo.